



Spielerisch zum eigenen Unternehmen

12.03.2024

Lernspiel MeisterPOWER: Wettbewerb mit attraktiven Preisen Virtuelle Einführung für interessierte Schulen am 26. April

Bei Fragen zum Thema:
Jakob Theiler
Telefon 0721 1600-159
theiler@hwk-karlsruhe.de

Wie ist es eigentlich Handwerker zu sein und eine Firma zu führen? Wer sich diese Frage stellt, sollte an einem Schulwettbewerb des Handwerks teilnehmen. Schülerinnen und Schüler schlüpfen in dem Online-Wettbewerb in die Rolle einer Chefin oder Chefs eines virtuellen Handwerksbetriebs. Sie treffen unternehmerische Entscheidungen, behalten ihre Finanzen im Blick und stehen vor der Herausforderung, innerhalb von drei Spielmonaten ein möglichst gutes Betriebsergebnis zu erreichen.

Bei redaktionellen Rückfragen:
Alexander Fenzl
Telefon 0721 1600-116
fenzl@hwk-karlsruhe.de

Jakob Theiler, Ausbildungsberater der Handwerkskammer Karlsruhe, zu dem Schülerwettbewerb: „Im Unterrichtskonzept MeisterPOWER werden inhalts- und prozessbezogene Kompetenzen aus dem Bildungsplan des Faches Wirtschaft, Berufs- und Studienorientierung (WBS) vermittelt.“ Ziel des Lernspiels ist es, jungen Menschen auf spielerische Weise ökonomische Kompetenzen zu vermitteln und Abläufe in Betrieben erfahrbar zu machen. Zudem bekommen die Teilnehmer einen Einblick in Tätigkeiten und Anforderungen von Handwerksberufen. Angesprochen sind Schülerinnen und Schüler der Klassen 7 bis 11.

Handwerkskammer Karlsruhe
Verantwortlich:
Hauptgeschäftsführer Walter Bantleon
Friedrichsplatz 4-5
76133 Karlsruhe

info@hwk-karlsruhe.de
www.hwk-karlsruhe.de

Die Teilnahme am Wettbewerb kann im frei wählbaren Zeitraum bis 14. Juni 2024 erfolgen. Den erfolgreichsten virtuellen Unternehmen winken Sachpreise in einem Gesamtwert von über 8.000 Euro. Außerdem wird für jede Niveaustufe des Wettbewerbs je ein Landessieger Baden-Württemberg gekürt.

Weitere Informationen zum Wettbewerb und zur kostenlosen Lernsoftware finden sich unter www.meister-power.de