

"

## **DXG/Cpmf pf k wpi "4237"**

3.048 Zeichen inkl. Leerzeichen

Bei Veröffentlichung bitte ich um ein Beleg-  
exemplar oder digitale Kopie mit Link.

Die Nutzung des Bildmaterials ist nur im Zusammen-  
hang mit der Pressemitteilung gestattet.

**Rtguugnqpvcmv**

Annette Häbel

Guntermann & Drunck GmbH

[haebel@gdsys.de](mailto:haebel@gdsys.de)

Dortmunder Strasse 4a

D-57234 Wilnsdorf

Tel. +49 (0) 2739/8901-100

27.01.2015

### I ( F'cwhf gt 'DXG'4237"

## „Hochauflösender“ Messestart

***Mit der BVE startet für Guntermann & Drunck (G&D) ein „globales“  
Messejahr. Die erste Station der deutschen KVM-Produkte in 2015 wird im  
Londoner ExCel sein. G&D stellt dort neue Lösungen zum Verlängern und  
Umschalten von 4K-Video, USB 3.0 sowie Neuigkeiten aus seiner KVM-  
Extender-Familie vor.***

### **6MXkf gq'f wtej 'f lg'Ocvtkz"**

Guntermann & Drunck wird zur kommenden BVE dem britischen Markt erstmals  
Komponenten zur Übertragung von hochauflösendem Video durch die Matrix  
vorstellen. Dabei wird eine Bandbreite von 300 MPixel/s unterstützt, was  
Auflösungen im 2K- und 4K-Format (bis 2560 x 1600 @ 60 Hz oder 4096 x 2160  
@ 30 Hz) ermöglicht.

Die KVM-Produkte erlauben die Integration von Rechnern und Monitoren mit  
DisplayPort in eine heterogene Matrixswitch-Installation (ControlCenter-Digital und  
DVICenter). Die Module erledigen die Signalübertragung per CAT-Kabel oder  
Lichtwellenleiter und ermöglichen damit Übertragungsdistanzen bis 10.000 m.  
Sowohl Rechnermodule (DP-HR-CPU) als auch Arbeitsplatzmodule (DP-HR-CON)  
bietet G&D in verschiedenen Ausbaustufen an. Sie unterscheiden sich anhand der  
Anzahl Videokanäle, des Übertragungsmediums, der transparenten USB-  
Übertragung und der Möglichkeit, redundante Matrixswitch-Cluster anzusteuern.

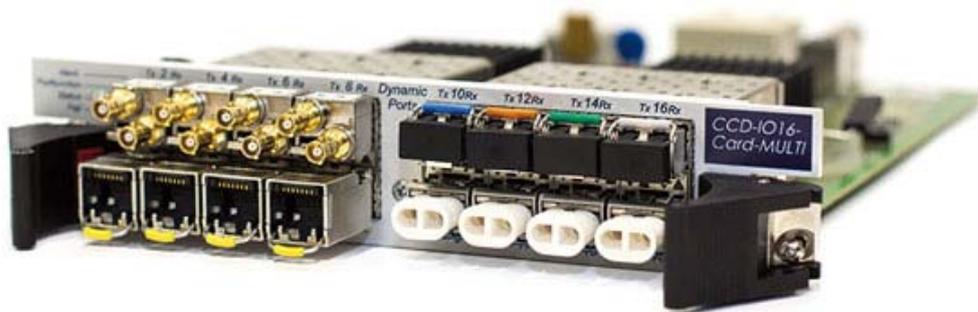
Ein weiteres Plus der Matrix-Anwendung ist die Unterstützung von CrossDisplay-Switching. Damit schaltet der Anwender ganz intuitiv per Mausbewegung am Bildschirm zwischen unterschiedlichen Rechnern um. Die Monitore können beliebig angeordnet werden. Sogar Multihead- bzw. Multichannel-Anwendungen lassen sich in eine individuelle Monitoranordnung integrieren.



**[DP-HR-Module der digitalen KVM-Matrix]**

**Uk pcxlgrtcn/xqp'MXO'™ dgt'UF Kdku'WUD'5Ø'"**

Bislang bildeten Signaltypen wie PS/2, VGA, DVI, DisplayPort, USB und RS232 transparent sowie Audio den Übertragungsstandard im Bereich der KVM-Lösungen. Nun ermöglicht G&D zudem die Integration KVM-fremder Geräte bzw. Signale von Drittanbietern. Diese Signale lassen sich gemeinsam mit den KVM-Standardsignalen über die KVM-Matrix schalten und verlängern. Im Detail heißt das, entsprechende Einschubkarten der Zentraleinheit des ControlCenter-Digital unterstützen nun SDI, HD-SDI, 3G-SDI, USB 3.0 sowie 1 GB Ethernet. Systemübergreifende Installationen wie das Einbinden von SDI-Feeds in der Live-Produktion werden somit Realität.



**[CCD-IO16-Card-Multi]**

## MXO/Gzvgpf gt 'lf t '6M/ 'pwp'o wF kur rc{ Rqtv'

Auch die Palette der KVM-Extender erweitert G&D um eine neue Variante mit DisplayPort. Der Extender DL-Vision-DP überträgt Keyboard, Video aus DisplayPort-Quellen (bis zu 4096 x 2160 @ 60 Hz), Mouse, Audio sowie USB 2.0 und RS232 transparent mittels Lichtwellenleiter über eine Distanz bis zu 10.000 m. Das neue System ist kompatibel zur bestehenden DL-Vision-Produktreihe, die neben der genannten Signale dual-link DVI statt DisplayPort überträgt. Beide Systeme können miteinander kombiniert werden.

## Nqpf qp'ku'ecntpi



G&D freut sich auf die Besucher des Messestands L44 und interessante Gespräche über KVM und darüber hinaus.

"

## Ogj t 'phtqto cvlqpgp<'

Guntermann & Drunck GmbH

Dortmunder Straße 4a

D-57234 Wilnsdorf

Tel.: +49 (0) 27 39 / 89 01 - 100

Fax: +49 (0) 27 39 / 89 01 - 120

<http://www.gdsys.de>

E-Mail: [sales@gdsys.de](mailto:sales@gdsys.de)

Keywords: BVE, KVM, KVM Extender, KVM Switch, KVM Matrixswitch, Video Splitter, VGA, DVI, DisplayPort, Tastatur, Keyboard, Maus, Mouse, Video, Verlängerung, Bedienkanalverlängerung, Umschalter, Rechnersignale, Switch, Audio, Vision.