



GAMES IN FLAMES

GAMESinFLAMES
Karlstraße 68
80335 München

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 7 – 70
Fax: +49 (0) 89 / 210 205 7 – 99
Email: pr@gamesinflames.com

– PRESSEMITTEILUNG ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG –

Das Aloha Paradise Hotel öffnet wieder seine Pforten

Preisgekröntes Browser-Spiel in komplett überarbeiteter Version ab sofort kostenlos spielbar.

München, 19. November 2015 – Publisher GAMESinFLAMES und Entwickler TG Nord kündigten heute die Veröffentlichung von **Aloha Paradise Hotel** für PC an. In der Aufbau-Wirtschaftssimulation rund um das Thema Urlaub, die komplett im Browser gespielt werden kann, baut und erweitert der Spieler sein Urlaubsresort und hat die Aufgabe, stets die Zufriedenheit der Besucher im Auge zu behalten.

Der Schlüssel zum Erfolg ist die richtige Ausrichtung des Hotelangebots auf die umworbenen Urlauber. Diese haben unterschiedliche Interessen, wie Sport, Entspannung oder Party. Zusätzlich zu den Bauaktivitäten kann der Spieler durch geschickte Auswahl der Gäste und sogenannte Spontan-Aktionen ständig aktiv in das Geschehen eingreifen. Wie tief er dabei in die komplexe Simulation einsteigt, bleibt dem Spieler selbst überlassen. Es gibt immer noch mehr Details zu optimieren, so dass der Wettstreit um die vordersten Ranglistenplätze auch für Profis nach Wochen weiterhin spannend und herausfordernd bleibt. Gelegenheitsspieler kommen allerdings genauso auf ihre Kosten: Die häufigsten Aufgaben als Hotelmanager werden direkt auf dem scroll- und zoombaren Areal des Resorts erledigt. Vom Hotelzimmer bis zur einzelnen Liege können Dutzende von Objekten frei platziert und verschoben werden. Die Urlauber gehen gut sichtbar ihren Aktivitäten nach; in einem gut besuchten Hotelresort "wuselt" es den ganzen Tag über.

Das kostenlose Browser-Spiel wurde ursprünglich unter dem Namen „Wewaii“ veröffentlicht und konnte mehrere Auszeichnungen gewinnen; unter anderem wurde es in der Kategorie „Bestes Browserspiel“ des Deutschen Computerspielpreises zum Sieger gekürt. Der Klassiker wurde für die Neuveröffentlichung komplett neu überarbeitet; so wurden sämtliche Grafiken modernisiert und diverse Spielmechaniken verfeinert und komfortabler gestaltet.

Aloha Paradise Hotel ist ab sofort auf <http://alohaparadisehotel.com/> kostenlos spielbar.

###

GAMESinFLAMES ist ein Mitglied der Entwicklerfamilie von remote control productions. Mehr Informationen zu remote control productions und der rcp Entwickler-Familie unter: <http://r-control.de>.

Offene Positionen und Informationen zu Jobs innerhalb der rcp family unter: <http://jobs.r-control.de>

Pressekontakt:

remote control productions GmbH

Karlstraße 68
80336 München

<http://www.r-control.de>

Tel.: +49 (0) 89 / 210 205 70

Fax: +49 (0) 89 /210 205 799

E-mail: pr@r-control.de

Über GAMESinFLAMES

GAMESinFLAMES ist ein unabhängiger, digitaler Games-Publisher mit Fokus auf den europäischen Markt. Das Team besteht aus erfahrenen Experten in den Bereichen Produktion, Produktmanagement, Marketing/PR, User Akquisition, Community-Management und Monetarisierung. Jedes Mitglied des Teams ist Gamer mit Leidenschaft; als Teil von remote control productions kennen wir die Bedürfnisse von Entwicklern genau, GAMESinFLAMES unterstützt sie dabei während aller Entwicklungsphasen, von der Konzeptionierung bis zum Launch und darüber hinaus. Weitere Informationen über GAMESinFLAMES unter <http://www.gamesinflames.com/>

Über remote control productions GmbH

Die remote control productions GmbH ist ein unabhängiges, international tätiges Produktionshaus mit Schwerpunkt auf Vermittlung, Entwicklung und Produktion von Unterhaltungssoftware. Mit umfangreicher Erfahrung und weitreichenden Kontakten fungiert remote control productions als Schnittstelle zwischen Entwicklern, Publishern, Distributoren und Investoren. Neben Dienstleistungen in den Kernkompetenzen Business Development, Producing, Sales, Creative Services und Research setzt remote control productions auch verstärkt auf die Entwicklung und Konzeptionierung von eigenen Projekten. Dazu zählen neben der Schaffung neuer IPs auch Firmengründungen und die Unterstützung von Nachwuchs-Teams und Startups. Dort übernimmt remote control productions neben strategischer Beratung auch operative Aufgaben, um den Erfolg sicherzustellen. Das Produktionshaus wurde im Jahre 2005 gegründet. Zu den Kunden und Partnern von rcp gehören Rovio Entertainment, chillingo, spilgames, DeNA, spilgames, ProSiebenSat.1 Digital, Bigpoint, Ubisoft, Ravensburger Digital, Daedalic und Tivola (Auswahl). Mehr Informationen unter: <http://www.r-control.de> sowie <http://www.facebook.com/remote.control.productions>