



Chipsatz

Entwickelt mittels moderner Prozesstechnologien, ist der VIA VX11 ein in hohem Maße integrierter Mediensystem-Prozessor. Er unterstützt den DDR3 Speicher bis zu 1333 MHz und bietet dabei eine stromsparende, DX11-fähige Multimedia Plattform, die USB 3.0 unterstützt, um so eine hervorragende Grafikleistung zu gewährleisten. Darüber hinaus ist der Chip Blu-Ray kompatibel (nur der VX11H mit HDCP) und bietet nicht nur HD Video, sondern auch eine Folge von Video-Verbesserungen.

Highlights

- 533 bis 1066MHz Front-Side-Bus
- Unterstützt DD3 1333 SDRAM Controller
- Integrierter Chromotion™ 5.0 DX11 2D/3D Grafikchipsatz & Video Prozessor, HD Video Dekodierer, Blu-Ray fähig
- Unterstützt Verbindungsoptionen für VGA, DisplayPort™ und HDMI™
- Integrierter Single-Channel LVDS Übermittler, ein 4-lane PCIe Port und zwei 1-lane PCIe Ports
- Unterstützt bis zu drei USB 3.0 Ports, einen USB 3.0 Geräteport (wird mit einem der USB 3.0 Ports geteilt) und sechs USB 2.0 Ports
- Konform mit SDIO 3.0 und unterstützt vier UART Ports, SPI, RTC, LPC, SMBus und zwei SATA 2.0 Ports
- ACPI und umfangreiche Energieverwaltung
- Unterstützt OpenGL 3.2

Hauptmerkmale

Unterstützte Prozessoren

- VIA QuadCore und Multi-core Prozessoren
- 533-1066MHz FSB Geschwindigkeit

Speicher-Controller

- DDR3 1333 SDRAM Speicher mit maximaler Speicherkapazität von 16GB
- 1/2/4Gb (x8/x16) Speichermedien und bis zu zwei Speichersteckplätze

Speicher-Schnittstelle

- Zwei SATA 2.0 Ports, die AHCI 1.3 unterstützen
- Card-Reader Schnittstelle mit Unterstützung der Formate MMC, MS Pro HG und SDHC/SDXC

Peripherie-Schnittstelle

- Ein 4-lane und zwei 1-lane PCIe Ports oder ein 2-lane und vier 1-lane PCIe Ports
- Unterstützt bis zu drei USB 3.0 Ports, einen USB 3.0 Geräteport (der mit einem der USB 3.0 Ports geteilt wird) und sechs USB 2.0 Ports
- Unterstützt einen SDIO Port, vier UART Ports, SPI, LPT und SMBus/GPIO Schnittstellen

Integrierter 3D/2D Video Prozessor

- VIA Chromotion™ 5.0 DX11 3D
- 128-bit 2D Maschine, erlaubt Hardwarerotation
- HD Video-Post Prozessor für Skalierung und verbesserte Qualität

HD Video Codec

- Blu-Ray fähig, MPEG2, WMV9/VC1 und H.264 beschleunigte Videodekodierung
- H.264 Videokodierer
- OpenGL™ 3.2

Display Schnittstelle

- Drei 10-bit 350MHz RAMDACs
- Unterstützt Verbindungsoptionen für VGA, DisplayPort™ und HDMI™
- DVP Port und Panel-Oberfläche - Single-Channel LVDS
- Für bestimmte, angepasste Anwendungen wird eine DVP Schnittstelle zur Verbindung zum externen Display Transmitterchip bereitgestellt
- Maximal unterstützte Auflösung - CRT: 2048x1536, Single-Channel LVDS: 1366x768, HDMI: 1920x1200 und DisplayPort: 2560x1600
- DuoView™

Video Capture Port

- Unterstützt CCIR656/CCIR601 Eingabe
- Unterstützt parallel und seriell transportierte Datenstrom-Eingabe

HD Audio Schnittstelle

- Unterstützt bis zu 32-bit Samplefrequenz bei einer Rate von 192KHz
- Unterstützt drei Audio-Codex und acht Audio Streams

Unterstützte Software Standards

- Integrierter, DirectX 11 konformer Grafikprozessor, HD Video/Audio fähig
- Windows 8, Windows 7, Windows XP und Linux

Energieverwaltung

- Konform mit ACPI & PCI Bus Energieverwaltung
- Umfangreiche Energieverwaltung im Chip

Paket

- Flip-chip Ball Grid Array (FCBGA)
- Paketgröße: 33mm x 33mm

TDP Strom

- TDP max: 5.8 W

VX11/H Block Diagram

