

19. November 2012

Jochen Keuschnig neu im Gyronimo-Team: Produktentwickler mit gestalterischer Ader

Die Systec-Produktentwicklung hat Verstärkung bekommen. Dipl.-Produktdesigner Jochen Keuschnig befasst sich seit Anfang September mit der Steuerungstechnik des automatisierten Minilabores *Gyronimo*. Ziel ist es, den bisherigen Prototypen zur Serienreife zu bringen. Systecs neuer Mitarbeiter wird sein Haupt-Augenmerk dabei auf die Steuerungstechnik legen. *Gyronimo* wurde erst jüngst erstmals öffentlich präsentiert. Es entstand in Kooperation mit der Carpegen GmbH und der Universität Bonn im Rahmen des öffentlich geförderten biomedizinischen Forschungsprojektes „MobiDoc“. Bei Systec arbeitet Jochen Keuschnig mit Msc. Jens Heitmann an den Projekt-Aktivitäten.

Der in Münster lebende Produktentwickler betont: „Mechatronik hat mich schon immer fasziniert. Meine neue Aufgabe ist besonders reizvoll, weil sie Grundlagenforschung mit marktorientierter Geräteentwicklung verknüpft. Dass wir dabei auf das in Jahrzehnten zusammengetragene mechatronische Know-how der Systec GmbH zurückgreifen können, ist sehr hilfreich.“

Seine berufliche Karriere startete der 44-Jährige mit einer Lehre und anschließender Berufspraxis als Fernmeldehandwerker. Schon während des danach folgenden Produktdesign-Studiums gründete er ein Unternehmen, das sich auf Prototypenbau spezialisierte. Im Studium legte er einen Schwerpunkt auf die mechatronischen Inhalte. Anfang 2008 nahm er für drei Jahre einen Lehrauftrag für Automatisierungstechnik an der Fachhochschule Johanneum in Kapfenberg im österreichischen Bundesland Steiermark an.

Bild

- *joko-2012_Q_518_777.jpg*

Dipl.-Prod.des. Jochen Keuschnig entwickelt die Steuerungstechnik für das automatisierte Minilabor *Gyronimo*.

Dipl.-Prod.des. Jochen Keuschnig erreichen Sie bei Systec unter:

Tel.: 02534/8001-81

E-Mail: jochen.keuschnig@systec.de

Für Rückfragen steht Ihnen bei Systec zur Verfügung:

Ulrich Klose

Marketing

Fon: +49 2534 8001-165

Fax: +49 2534 8001-77

E-Mail: u.klose@systec.de