

GIGABYTE kündigt Partnerschaft mit Wargaming auf der Gamescom an

GIGABYTE und Wargaming führen Mainboards für World of Tanks ein



Gamescom – Köln, Deutschland, 5. August 2015 – GIGABYTE TECHNOLOGY Co. Ltd., ein führender Hersteller von Mainboards und Grafikkarten, gibt stolz seine neue Partnerschaft mit Wargaming bekannt, dem Entwickler und Publisher des weltweiten Erfolgs-MMO World of Tanks. So können Spieler mit dem leistungsstarken Mainboard GIGABYTE Z170X-Gaming 3 für World of Tanks im Spiel weiter vorrücken.

Gamer aus EU- und GUS-Ländern, die ein GIGABYTE Z170X-Gaming 3-Mainboard für World of Tanks kaufen, erhalten einen exklusiven Bonuscode und einen zusätzlichen Einladungscode.

Die GIGABYTE G1-Gaming-Mainboards sind die beste Wahl für Gamer, die die neuen Intel Core™ CPUs der 6. Generation erleben möchten. Mit den neuen Mainboards von GIGABYTE, die auf dem Z170-Chipsatz basieren, rücken Sie mit Support für AMP-UP Audio, M.2-Ports mit hoher Bandbreite, HDMI 2.0, erweiterten Übertaktungsfunktionen und USB 3.1-Konnektivität im Kampf weiter vor.

Die Mainboards der Modellreihe 100 von GIGABYTE werden am 5. August auf der Gamescom in Köln auf den

Markt gebracht. Eine Presseveranstaltung findet im Dorint-Hotel, An der Messe Köln, im Meeting-Raum A Berlin am 5. August von 18:00 bis 20:00 Uhr statt.

Wir laden alle Interessierten ein, in Halle 8 am Stand A030 von Wargaming vorbeizuschauen, um sich Demos unserer aktuellen Lösung anzusehen und mehr darüber zu erfahren, was GIGABYTE Gamern zu bieten hat.

Hier erfahren Sie mehr über Wargaming:

<http://www.wargaming.com>

Um weitere Informationen zu GIGABYTE G1™ Gaming-Mainboards zu erhalten, rufen Sie die folgende Website auf:

<http://g1.gigabyte.com/>

Hier erhalten Sie weitere Infos zu GIGABYTE:

<http://www.gigabyte.de/>

Neuigkeiten auf Facebook und Twitter teilen



Über GIGABYTE

GIGABYTE, mit Sitz in Taipeh, Taiwan, ist eine führende Marke in der IT-Branche mit Mitarbeitern und Vertriebskanälen in fast jedem Land. Nach der Gründung im Jahr 1986 startete GIGABYTE als kleines Marktforschungs- und Entwicklungsteam und konnte sich seitdem eine führende Position unter den weltweiten Mainboard- und Grafikkartenherstellern erarbeiten. Neben Mainboards und Grafikkarten erweiterte GIGABYTE das Produktangebot um PC-Komponenten, PC-Peripheriegeräte, Notebooks, Desktop-PCs, Netzwerkprodukte, Server und Smartphones, um alle Facetten des digitalen Lebens abzudecken – sowohl zu Hause als auch im Büro. Tagtäglich versucht GIGABYTE, mit innovativen Technologien, außergewöhnlicher Qualität und unerreichtem Kundenservice den Slogan „Upgrade your Life“ mit Leben zu füllen. Besuchen Sie www.gigabyte.de, um weitere Informationen zu erhalten.

Über Wargaming

Wargaming ist ein mit Preisen ausgezeichnete Entwickler und Publisher von Online-Games und einer der führenden Anbieter auf dem Free-to-play-MMO-Markt. Wargaming wurde 1998 als privat geführtes Unternehmen gegründet und hat bislang mehr als 15 Titel veröffentlicht. Derzeit konzentriert sich Wargaming auf sein teambasiertes MMO-Portfolio der Kriegsführung Mitte des 20. Jahrhunderts mit Panzerkämpfen in World of Tanks, Luftkämpfen in World of Warplanes und der Kampf der Marineflotten in World of Warships. Die drei miteinander verbundenen Titel bilden ein gemeinsames Gaming-Universum, das im Portal integriert ist. Als Bestandteil seiner Multiplattform-Reihe hat das Unternehmen World of Tanks für Xbox 360 und World of

Tanks Blitz eingeführt. World of Tanks für Xbox 360 wurde 2014 eingeführt und umfasst epische Kämpfe zwischen Panzern für Konsolenspieler. Mit dem mobilen MMO-Spiel World of Tanks Blitz wird die teambasierte Militär-IP von Wargaming für Nutzer auf der ganzen Welt auf Smartphones und Tablets portiert.

